



FUNKSJONSANALYSE

HV-02

Hundens navn: FUGO

Eier: SJOR HAUGEN

Født: 01/08-00 Rase: MALINOIS

Adresse: SKIVEIEN 214 B

Ankommet: _____ Prøvet: 25/6-02 Kjønn: ♂

Postnr: 1415 OPPGINDTIF Tlf: 6699 2819
907 91 776

	1	2	3	4	5
1.Kontakt	<input type="checkbox"/> Unndrar seg aggressivt kontakt med fremmede mennesker	<input type="checkbox"/> Unndrar seg kontakt med fremmede mennesker	<input type="checkbox"/> Tar kontakt med fremmede mennesker eks når fører tar kontakt	<input checked="" type="checkbox"/> Tar selvstendig kontakt med fremmede mennesker	<input type="checkbox"/> Påtrengende kontaktvillig
2.Jaktlek (fille)	<input type="checkbox"/> Avviser leksinvitasjon, vil ikke leke	<input type="checkbox"/> Noe treg i starten, senere aktiv, leker i korte intervaller	<input type="checkbox"/> Lett å få igang, aktiv, skiller mellom aktivitet og passivitet	<input checked="" type="checkbox"/> Starter raskt, intens i leken, vanskelig å avbryte	<input type="checkbox"/> Tar selv initiativ til komplek, blokkeringstendenser
3.Sosial dominans	<input type="checkbox"/> Viser ingen dom.tegn	<input checked="" type="checkbox"/> Viser svake dom.tegn	<input type="checkbox"/> Viser økende dom.tegn	<input type="checkbox"/> Viser sterke dom.tegn	<input type="checkbox"/> Går rett i forsvar
4.Jaktlek (ball)	<input type="checkbox"/> Viser ingen interesse	<input type="checkbox"/> Starter, men fullfører ikke	<input type="checkbox"/> Starter nølende, med økende interesse, fullfører	<input checked="" type="checkbox"/> Starter målbevisst, viser stor interesse for ballen	<input type="checkbox"/> Starter meget raskt, stor fart blokkeringstendenser ved funn av ballen
5a.Søkslyst	<input type="checkbox"/> Viser ingen lyst for å søke	<input type="checkbox"/> Starter søket, men fullfører ikke	<input type="checkbox"/> Starter eller avslutter søket nølende, fullfører.	<input checked="" type="checkbox"/> Starter målbevisst, bra tempo, god utholdenhet, byttebevisst	<input type="checkbox"/> Starter meget raskt, stor fart, blokkeringstendenser
b.Søksevne	<input type="checkbox"/> Viser ingen forståelse for å søke	<input type="checkbox"/> Viser liten forståelse, utnytter ikke vind eller terreng, fullfører ikke	<input type="checkbox"/> Viser noe forståelse for å søke, fullfører	<input checked="" type="checkbox"/> Viser god forståelse, utnytter vind og terreng, fullfører	<input type="checkbox"/> Viser meget god forståelse, bruker vind og terreng effektivt
6.Flokkdrift	<input checked="" type="checkbox"/> Viser ingen signaler for å holde flokken samlet	<input type="checkbox"/> Viser svake signaler for å holde flokken samlet	<input type="checkbox"/> Viser økende signaler gjennom testen for å holde flokken samlet	<input type="checkbox"/> Viser sterke signaler for å holde flokken samlet	<input type="checkbox"/> Blokkerer ved oppdeling av flokken
7a.Jaktlyst (forfølgelse)	<input type="checkbox"/> Viser ingen interesse	<input type="checkbox"/> Starter, men fullfører ikke jakten helt frem	<input type="checkbox"/> Starter eller avslutter nølende, fullfører.	<input checked="" type="checkbox"/> Starter målbevisst, viser stor interesse	<input type="checkbox"/> Starter meget raskt, stor fart, blokkeringstendenser
b.Jaktlyst (gripe)	<input type="checkbox"/> Ingen gripeinteresse	<input type="checkbox"/> Svak interesse, snuser på byttet, griper ikke	<input type="checkbox"/> Griper noe nølende, slipper raskt	<input checked="" type="checkbox"/> Griper byttet målbevisst, drar med byttet, avslutter	<input type="checkbox"/> Gjør innhopp, griper, drar kraftig, viser blokkeringstendenser
8a.Overraskelse (flukt)	<input type="checkbox"/> Flykter med en gang, drar sterkt i kobbelen, roer seg ikke	<input type="checkbox"/> Flykter med en gang, drar sterkt i kobbelen, roer seg raskt	<input type="checkbox"/> Gjør en unnamanøver, ser bort ifra fig eller blir stående avventende mot fig	<input checked="" type="checkbox"/> Gjør en liten unnamanøver, gjør ellers ingen reaksjoner	<input type="checkbox"/> Gjør ingen unnamanøver
b.Overraskelse(forsvar)	<input checked="" type="checkbox"/> Viser ingen forsvarsignaler	<input type="checkbox"/> Viser enkelte forsvarsignaler, halsgiving eller knurring	<input type="checkbox"/> Viser forsvarsignaler med halsgiving og/eller med knurring	<input type="checkbox"/> Viser flere forsvarsignaler og angrepstegn, avsluttes med bitt i figuranten	<input type="checkbox"/> Går direkte i angrep og biter
9a.Lydfølelse (flukt)	<input type="checkbox"/> Drar kraftig i kobbelen, vil flykte fra lydilden, roer seg ikke	<input type="checkbox"/> Drar i kobbelen, gjør en stor unnamanøver, vil bort fra lydilden	<input type="checkbox"/> Gjør en unnamanøver, ser bort ifra fig eller blir stående avventende mot fig	<input checked="" type="checkbox"/> Gjør en liten unnamanøver, ellers ingenting	<input type="checkbox"/> Gjør ingen unnamanøver
b.Lydfølelse (kontakt)	<input type="checkbox"/> Går ikke frem til lydilden selv om fører står inntil	<input type="checkbox"/> Går frem til lydilden når fører står inntil	<input type="checkbox"/> Går frem til lydilden når føreren går 1/2 strekningen	<input type="checkbox"/> Går frem med lav kroppsholdning til lydilden uten hjelp	<input checked="" type="checkbox"/> Går frem til lydilden uten hjelp
10.Sosial kamplyst	<input type="checkbox"/> Reagerer ikke på kampsignaler	<input type="checkbox"/> Reagerer svakt på kampsignaler, utfordrer ikke selv til kamp	<input type="checkbox"/> Reagerer på kampsignaler, utfordrer selv til kamp med lav dominans	<input checked="" type="checkbox"/> Reagerer raskt på kampsignaler, utfordrer selv til kamp, høy dominans, stor styrke	<input type="checkbox"/> Utfordrer umiddelbart til kamp, svarer meget raskt, viser utfall
11a.Forsvarslust (kjelke)	<input type="checkbox"/> Ingen engasjement, kan vise flukt eller fluktendenser	<input type="checkbox"/> Går svakt i forsvar, kan pendle mellom avveging, passivitet eller dominans	<input checked="" type="checkbox"/> Engasjerer seg effektivt i forsvar med riktig tyngde	<input type="checkbox"/> Forsvarer seg med stor økende kraft og tyngde	<input type="checkbox"/> Forsvarer seg med stor kraft og tyngde, alt fra momentets start
b.Funksjonsutvikling	<input type="checkbox"/> Ingen synlig reaksjon	<input checked="" type="checkbox"/> Viser deler av forsvarsfunksjon. Pendler mellom kontakt, flukt, forsvar.	<input type="checkbox"/> Viser økende intensitet gjennom kontakt og forsvarsprogrammet	<input type="checkbox"/> Rask utvikling, med tyngde i forsvarsprogrammet	<input type="checkbox"/> Står avventende, går direkte i forsvar/angrep
c.Terskelverdier	<input type="checkbox"/> Umiddelbar flukt/angrepsreaksjon	<input type="checkbox"/> Viser flukt/angrep ved 1/3 av distansen	<input type="checkbox"/> Viser flukt/angrep ved 1/2 av distansen	<input checked="" type="checkbox"/> Viser flukt/angrep ved revirgrensen(ca 3 m)	<input type="checkbox"/> Ingen flukt/angrepreaksjoner
12.Konsentrasjon	<input type="checkbox"/> Bryter konsentrasjonen meget raskt, ved passiv og aktiv påvirkning	<input type="checkbox"/> Bryter konsentrasjonen noe raskt ved passiv eller aktiv påvirkning	<input checked="" type="checkbox"/> Holder konsentrasjonen så lenge det finnes motiv	<input type="checkbox"/> Tendenser til blokkering ved enkelte testmoment	<input type="checkbox"/> Blokkerer
13.Koordinasjon *	<input type="checkbox"/> Handler irrasjonelt i de fleste testmomentene og mellom testmomentene	<input type="checkbox"/> Handler irrasjonelt i de fleste testmomentene	<input type="checkbox"/> Løser enkelte momenter rasjonelt	<input checked="" type="checkbox"/> Løser de fleste momenter rasjonelt	<input type="checkbox"/> Korrekte handlinger, med full kontroll
14.Avreagering	<input type="checkbox"/> Avreagerer ikke	<input type="checkbox"/> Avreagerer, men bruker lang tid i enkelte testsituasjoner	<input checked="" type="checkbox"/> Avreagerer, og avreaksjonen står i forhold til reaksjonen	<input type="checkbox"/> Avreagerer for raskt, uten reservasjon	<input type="checkbox"/> Ingen reaksjon/ingen avreaksjon
15.Oppmerksomhet	<input type="checkbox"/> Ingen reaksjon i testsituasjonene	<input type="checkbox"/> Noe uoppmerksom, reagerer noe langsomt mot påvirkningene, tilpasser seg enkelte testsituasjoner	<input checked="" type="checkbox"/> Oppmerksom, reagerer raskt mot de fleste påvirkningene, tilpasser seg testsituasjonen	<input type="checkbox"/> Veldig oppmerksom, reagerer veldig raskt mot påvirkningene, forstyrres av omgivelsene	<input type="checkbox"/> Overdrevent oppmerksom, reagerer meget raskt på alle påvirkninger i- og utenom testsituasjonen
16.Skuddfasthet	<input type="checkbox"/> Flykter ved første skudd	<input type="checkbox"/> Viser økende fluktendenser etter hvert skudd	<input type="checkbox"/> Viser tydelig usikkerhet etter flere skudd.Klarer ikke å gjenoppta tidligere aktivitet	<input checked="" type="checkbox"/> Reaksjonen forsvinner, fullfører påbegynt aktivitet	<input type="checkbox"/> Viser ingen berøhet. Raskt kontroll, siden ingen reaksjoner
17.Mot(dåds kraft)	<input type="checkbox"/> Klarer ikke å løse testsituasjonene tross forer støtte	<input type="checkbox"/> Trenger forer støtte for å løse de fleste testsituasjoner	<input type="checkbox"/> Løser selvstendig de fleste testsituasjoner, men trenger lang tid	<input checked="" type="checkbox"/> Løser selvstendig og raskt de fleste testsituasjoner	<input type="checkbox"/> Løser direkte og selvstendig samtlige testsituasjoner

* Napper i fig. etter momentet.

Anbefales: Anbefales ikke: Test nr 34 Dato 25/6-02 Sign Ch L. Haugen